

Darum ist das Spiel so attraktiv

Ihre Schülerinnen und Schüler werden Spaß haben, sich dem Thema FSJ zu nähern und sich damit zu beschäftigen. Es ist eine gänzlich andere Methode, als sie sie aus dem Unterricht üblicherweise kennen, denn es erinnert eher an eine Freizeitaktivität.

Für Sie als Lehrkraft bedeutet der Einsatz nur sehr wenig Aufwand: Er ist kostenfrei und jederzeit möglich, weil es als Onlineangebot rund um die Uhr zur Verfügung steht. Der Einsatz ist geplant möglich, kann aber auch spontan erfolgen, z. B. im Rahmen einer Vertretungsstunde.

Benötigen Sie Infomaterial?

Wir freuen uns sehr, wenn Sie unser Online Escape Game in Ihrem Unterricht einsetzen. Benötigen Sie weiteres Infomaterial? Schauen Sie unter lag-freiwilligendienste-hessen.de/ueber-uns/online-escape-game nach. Dort können Sie kostenfrei weiteres Material anfordern oder downloaden. Auch steht dort eine ausführliche Anleitung mit den Lösungen zum Download bereit.

Hier geht es
direkt zum Spiel:

www.fsj-escape-game.de



So machen Sie das FSJ zum attraktiven Unterrichtsthema.

FSJ Escape Room Game „Projekt Zukunft“:
Spannend für Schülerinnen und Schüler, praktisch für
Lehr- und Fachkräfte in der Berufsorientierung.



Gefördert vom

HESSEN



Hessisches Ministerium für
Arbeit, Integration, Jugend
und Soziales

Initiiert von

LAG
Freiwilligendienste
Hessen

Sehr geehrte Lehrkräfte und Fachkräfte in der Berufsorientierung für Jugendliche,

für viele Schülerinnen und Schüler ist ein Freiwilliges Soziales Jahr im Anschluss an die Schule ein wichtiger Baustein in ihrer individuellen Bildungsbiografie. Sie werden erwachsener, ihre Persönlichkeit entwickelt sich.

Vor allem aber werden sie sicherer in ihrer Berufswahl – und die Wahrscheinlichkeit eines Ausbildungs- oder Studienabbruchs sinkt deutlich. Obwohl jedes Jahr ungefähr hunderttausend Menschen ein FSJ gemacht haben, kennen sehr viele Jugendliche das FSJ immer noch nicht. Und entgegen eines hartnäckig bestehenden Vorurteils ist das FSJ *kein* verlorenes Jahr.

Als besonders zielgruppenorientiertes Mittel möchten wir Ihnen in diesem Flyer das von uns entwickelte FSJ Escape Room Game vorstellen. Wir bedanken uns bei Ihnen dafür, dass Sie Interesse daran haben, das FSJ zum Thema zu machen.

Die Landesarbeitsgemeinschaft
Freiwilligendienste in Hessen



Über das Spiel

„Projekt Zukunft“ ist ein Onlinespiel und im Sinne mehrerer Escape Rooms angelegt. Die Spieler werden zu „Hütern der Menschlichkeit“ und müssen Codes finden, mit denen sich Türen öffnen lassen, um in den nächsten Raum zu gelangen. Hinweise finden sich, indem man über die Oberfläche fährt und sich dabei Elemente verfärbt. Durch Anklicken öffnen sich diese und enthüllen spannende Rätsel.

Das Spiel wurde von den hessischen FSJ-Trägern gemeinsam initiiert. In den unterschiedlichen Räumen ist von jedem Träger ein Plakat platziert. Diese dienen somit der allgemeinen Information.

So kann das Spiel eingesetzt werden

Das Spiel besteht aus vier Rätseln, für deren Lösung maximal 60 Minuten zur Verfügung stehen. Mit Einführung und Auswertung kann damit eine Doppelstunde gefüllt werden. Es bietet sich an, sich in einer weiteren Unterrichtsstunde vertieft mit dem FSJ zu beschäftigen. Dafür hat die LAG weiterführendes Unterrichtsmaterial entwickelt (siehe lag-freiwilligendienste.de > Infoboard).

Ein Internetzugang ist erforderlich. Das Spiel kann am PC, Tablet oder Handy gespielt werden – wir empfehlen den PC. Bei einem Rätsel muss zur Lösung entweder eine Telefonnummer angerufen oder eine E-Mail geschrieben werden.

Das Spiel kann sowohl **alleine** als auch **im Team** gespielt werden. Wir empfehlen den Einsatz als Gruppe – dabei sollte dann aber am PC gespielt werden. Der Wettkampfgedanke, also welche Gruppe löst die Rätsel als erstes, steht nicht im Vordergrund. Es ist aber durchaus möglich, diesen Aspekt bewusst zu nutzen.

Das Spiel hat eine **mittlere Schwierigkeit**. Leistungsstarke und geübte Spielerinnen und Spieler werden wenig Probleme haben. Für andere kann es als zu schwer empfunden werden und nicht lösbar erscheinen. Bei jedem Rätsel gibt es daher auch **Hinweise bis hin zur Lösung** – sofern das gewünscht ist.

